

"A matemática requer uma dose pequena, não de genialidade, mas de liberdade de imaginação, que em uma dose maior, seria loucura" (Angus K. Rodgers).

# Eficiência, Invariantes e Recorrências

Paulo Ricardo Lisboa de Almeida





# Eficiência

Na Ciência da Computação buscamos algoritmos **eficientes** para resolver os problemas.

Vamos estabelecer eficiência como: recursos consumidos/quantidade de tarefa realizada

Mas que recursos são esses que desejamos gastar eficientemente?

# Exemplos de Recursos

Joules

Tempo

Memória

Transferência de dados (comunicação)

•••

# Eficiência

Eficiência de algoritmos e análise de recursão via recorrência são temas estudados profundamente em **Matemática Discreta** e em **Análise de Algoritmos** 

Mas vamos olhar para esses temas superficialmente para entender melhor nossos algoritmos

Muitas das provas apresentadas serão **informais** 

Servirão como uma introdução ao tema

Para encontrar o valor mínimo de um vetor, precisamos realizar comparações

A questão é, quantas comparações entre elementos são necessárias?

Vamos definir a quantidade de comparações como o recurso sendo medido.

```
função minimoVetor (v,a,b) entrada: vetor v indexado por [a..b], com a \leq b saída: m \in [a..b], tal que v[m] \leq v[j] \forall j \in [a..b] j \leftarrow a enquanto j < b j \leftarrow j + 1 se v[j] < v[m] m \leftarrow j retorne m
```

Obs.: essa é a versão **iterativa** 

```
Para um vetor v de tamanho |v| = n = b-a+1
O loop inicia as comparações em a+1, e termina em b
São realizadas então b - (a+1)+1 = b-a comparações entre elementos
```

```
função minimoVetor (v,a,b) entrada: vetor v indexado por [a..b], com a \leq b saída: m \in [a..b], tal que v[m] \leq v[j] \forall j \in [a..b] j \leftarrow a enquanto j < b j \leftarrow j + 1 se v[j] < v[m] m \leftarrow j retorne m
```

j ← j + 1

retorne m

se v[j] < v[m] m ← j

```
Para um vetor \nu de tamanho |\nu| = n = b-a+1
      O loop inicia as comparações em a+1, e termina em b
      São realizadas então b - (a + 1) + 1 = b - a comparações entre elementos
         Termina em b
                                            Inicia em a+1
função minimoVetor (v,a,b)
entrada: vetor v indexado por [a..b], com a ≤ b
saida: m \in [a..b], tal que v[m] \le v[j] \forall j \in [a..b]
j ← a
m \leftarrow a
enquanto j < b
```

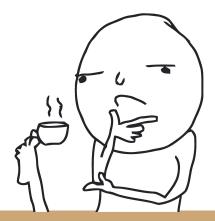
Outra forma é pensar que o loop começa em a+1, e termina em b. Assim temos b-a comparações.

```
Para um vetor v de tamanho |v| = n = b-a+1
O loop inicia as comparações em a+1, e termina em b
São realizadas então b - (a+1)+1 = b-a comparações entre elementos
```

```
função minimoVetor (v,a,b) entrada: vetor v indexado por [a..b], com a \leq b saída: m \in [a..b], tal que v[m] \leq v[j] \forall j \in [a..b] j \leftarrow a enquanto j < b j \leftarrow j + 1 se v[j] < v[m] m \leftarrow j retorne m
```

Como sabemos que esse algoritmo realmente funciona?

```
função minimoVetor (v,a,b) entrada: vetor v indexado por [a..b], com a \leq b saída: m \in [a..b], tal que v[m] \leq v[j] \forall j \in [a..b] j \leftarrow a m \leftarrow a enquanto j < b j \leftarrow j + 1 se v[j] < v[m] m \leftarrow j retorne m
```



Para começar, vamos fazer um teste de mesa com

```
v = [28, 12, 1, 25, 10, 1]
```

```
função minimoVetor (v,a,b) entrada: vetor v indexado por [a..b], com a \leq b saída: m \in [a..b], tal que v[m] \leq v[j] \forall j \in [a..b] j \leftarrow a m \leftarrow a enquanto j < b j \leftarrow j + 1 se v[j] < v[m] m \leftarrow j retorne m
```

Note o loop j < b

1. Toda vez que passamos pelo loop, já foram avaliados os índices de *a* a *j* de *v*, ou seja, analisamos a instância do problema (*v*,*a*,*j*)

```
função minimoVetor (v,a,b)
entrada: vetor v indexado por [a..b], com a \leq b
saída: m \in [a..b], tal que v[m] \leq v[j] \forall j \in [a..b]
j \leftarrow a
m \leftarrow a
enquanto j < b
j \leftarrow j + 1
se v[j] < v[m]
m \leftarrow j
retorne m
```

#### Note o loop j < b

- 1. Toda vez que passamos pelo loop, já foram avaliados os índices de *a* a *j* de *v*, ou seja, analisamos a instância do problema (*v*,*a*,*j*)
- 2. Então *m* é uma resposta da instância menor do problema, (*v,a,j*)

```
função minimoVetor (v,a,b)
entrada: vetor v indexado por [a..b], com a \leq b
saída: m \in [a..b], tal que v[m] \leq v[j] \forall j \in [a..b]
j \leftarrow a
m \leftarrow a
enquanto j < b
j \leftarrow j + 1
se v[j] < v[m]
m \leftarrow j
retorne m
```

#### Note o loop j < b

- 1. Toda vez que passamos pelo loop, já foram avaliados os índices de a a j de v, ou seja, analisamos a instância do problema (v,a,j)
- 2. Então *m* é uma resposta da instância menor do problema, (*v,a,j*)
- 3. A propriedade é mantida para toda nova iteração do loop

```
função minimoVetor (v,a,b)
entrada: vetor v indexado por [a..b], com a \leq b
saída: m \in [a..b], tal que v[m] \leq v[j] \forall j \in [a..b]
j \leftarrow a
m \leftarrow a
enquanto j < b
j \leftarrow j + 1
se v[j] < v[m]
m \leftarrow j
retorne m
```

#### Note o loop j < b

- 1. Toda vez que passamos pelo loop, já foram avaliados os índices de *a* a *j* de *v*, ou seja, analisamos a instância do problema (*v*,*a*,*j*)
- 2. Então *m* é uma resposta da instância menor do problema, (*v,a,j*)
- 3. A propriedade é mantida para toda nova iteração do loop
- 4. Quando o loop termina j = b e então m é uma resposta da instância (v, a, b) do problema

```
função minimoVetor (v,a,b)
entrada: vetor v indexado por [a..b], com a \leq b
saída: m \in [a..b], tal que v[m] \leq v[j] \forall j \in [a..b]
j \leftarrow a
m \leftarrow a
enquanto j < b
j \leftarrow j + 1
se v[j] < v[m]
m \leftarrow j
retorne m
```

Provar que um algoritmo está correto via **invariantes** envolve três passos

Demonstrar que a inicialização está correta

Demonstrar que a **manutenção** está correta (a cada iteração, as coisas permanecem corretas)

Demonstrar que a **terminação** está correta

```
função minimoVetor (v,a,b)
entrada: vetor v indexado por [a..b], com a ≤ b
saída: m ∈ [a..b], tal que v[m] ≤ v[j] ∀j ∈ [a..b]
j ← a
m ← a
enquanto j < b
j ← j + 1
se v[j] < v[m]
m ← j
retorne m</pre>
```

**Inicialização**: no início j=a, e o vetor (v,a,a) tem apenas um elemento. v=a que é o índice do único elemento do vetor.

```
função minimoVetor (v,a,b)
entrada: vetor v indexado por [a..b], com a ≤ b
saída: m ∈ [a..b], tal que v[m] ≤ v[j] ∀j ∈ [a..b]
j ← a
m ← a
enquanto j < b
j ← j + 1
se v[j] < v[m]
m ← j
retorne m</pre>
```

**Inicialização**: no início j=a, e o vetor (v,a,a) tem apenas um elemento. v=a que é o índice do único elemento do vetor.

**manutenção:** a cada iteração, um novo elemento é adicionado no vetor, que está na forma (v, a, j). Antes da iteração, m é o menor elemento do vetor (v,a,j-1). O novo elemento v[j] é comparado com v[m]. Se v[j] < v[m], m é atualizado para j, caso contrário, o novo elemento adicionado no vetor não é menor que qualquer elemento do vetor (v,a,j-1).

```
função minimoVetor (v,a,b)
entrada: vetor v indexado por [a..b], com a ≤ b
saída: m ∈ [a..b], tal que v[m] ≤ v[j] ∀j ∈ [a..b]
j ← a
m ← a
enquanto j < b
    j ← j + 1
    se v[j] < v[m]
        m ← j
retorne m</pre>
```

**Inicialização**: no início j=a, e o vetor (v,a,a) tem apenas um elemento. v=a que é o índice do único elemento do vetor.

**manutenção:** a cada iteração, um novo elemento é adicionado no vetor, que está na forma (v, a, j). Antes da iteração, m é o menor elemento do vetor (v,a,j-1). O novo elemento v[j] é comparado com v[m]. Se v[j] < v[m], m é atualizado para j, caso contrário, o novo elemento adicionado no vetor não é menor que qualquer elemento do vetor (v,a,j-1).

**Terminação:** quando j = b, o algoritmo termina depois de analisar o vetor (v, a, b)

```
função minimoVetor (v,a,b)
entrada: vetor v indexado por [a..b], com a ≤ b
saída: m ∈ [a..b], tal que v[m] ≤ v[j] ∀j ∈ [a..b]
j ← a
m ← a
enquanto j < b
    j ← j + 1
    se v[j] < v[m]
        m ← j
retorne m</pre>
```

Analisando a versão **recursiva** da função minimoVetor

Vamos responder quantas comparações são necessárias nessa versão do algoritmo

```
função minimoVetor (v,a,b)
entrada: vetor v indexado por [a..b], com a ≤ b
saída: m ∈ [a..b], tal que v[m] ≤ v[j] ∀j ∈ [a..b]
se a = b
    retorne a
m ← minimoVetor(v,a,b-1)
Se v[b] < v[m]
    m ← b
retorne m</pre>
```

Primeiro, lembrando que o tamanho do vetor é |(v,a,b)|=b-a+1=n

```
função minimoVetor (v,a,b)
entrada: vetor v indexado por [a..b], com a ≤ b
saída: m ∈ [a..b], tal que v[m] ≤ v[j] ∀j ∈ [a..b]
se a = b
    retorne a
m ← minimoVetor(v,a,b-1)
Se v[b] < v[m]
    m ← b
retorne m</pre>
```

Primeiro, lembrando que o tamanho do vetor é |(v,a,b)| = b-a+1 = n

Para o caso base, qual o valor de *n*, e quantas **comparações de elementos do vetor** são necessárias?

```
função minimoVetor (v,a,b)
entrada: vetor v indexado por [a..b], com a ≤ b
saída: m ∈ [a..b], tal que v[m] ≤ v[j] ∀j ∈ [a..b]
se a = b
    retorne a
m ← minimoVetor(v,a,b-1)
Se v[b] < v[m]
    m ← b
retorne m</pre>
```

Primeiro, lembrando que o tamanho do vetor é |(v,a,b)| = b-a+1=n

Para o caso base, qual o valor de *n*, e quantas **comparações de elementos do vetor** são necessárias?

```
n = 1
São necessárias O comparações entre elementos
```

```
função minimoVetor (v,a,b)
entrada: vetor v indexado por [a..b], com a ≤ b
saída: m ∈ [a..b], tal que v[m] ≤ v[j] ∀j ∈ [a..b]
se a = b
    retorne a
m ← minimoVetor(v,a,b-1)
Se v[b] < v[m]
    m ← b
retorne m</pre>
```

E para os casos não base?

```
função minimoVetor (v,a,b)
entrada: vetor v indexado por [a..b], com a ≤ b
saída: m ∈ [a..b], tal que v[m] ≤ v[j] ∀j ∈ [a..b]
se a = b
    retorne a
m ← minimoVetor(v,a,b-1)
Se v[b] < v[m]
    m ← b
retorne m</pre>
```

retorne m

```
E para os casos não base?
          n > 1
          Sāo necessárias 1 + numeroComparacoes(minimoVetor(v,a,b-1))
função minimoVetor (v,a,b)
entrada: vetor v indexado por [a..b], com a ≤ b
saida: m \in [a..b], tal que v[m] \le v[j] \forall j \in [a..b]
se a = b
    retorne a
m \leftarrow minimoVetor(v,a,b-1)
Se v[b] < v[m]
     m ← b
```

Definindo uma função de custo C(n)

Definindo uma função de custo C(n)

$$C(n) = \begin{cases} 0, & \text{se } n = 1, \\ 1 + C(n-1), & \text{se } n > 1, \end{cases}$$

C(n) é uma função definida de forma recursiva. Para calcular C(n) precisamos calcular C(n-1), mas para calcular C(n-1) precisamos calcular C(n-2), ...

Isso é uma recorrência.

$$C(n) = \begin{cases} 0, & \text{se } n = 1, \\ 1 + C(n-1), & \text{se } n > 1, \end{cases}$$

Exemplo: qual o custo para C(5)?

$$C(n) = \begin{cases} 0, & \text{se } n = 1, \\ 1 + C(n-1), & \text{se } n > 1, \end{cases}$$

Vamos expandir a função para resolver a equação para o caso geral C(n)

$$\forall n > 0,$$
  
 $C(n) = 1 + C(n-1) = 1 + (1 + C(n-2)) = 1 + (1 + (1 + C(n-3))) = \dots$   
 $= C(n) = 1 + C(n-1) = 2 + C(n-2)) = 3 + C(n-3)) = \dots$   
 $= \mu + C(n-\mu)$ 

$$C(n) = \begin{cases} 0, & \text{se } n = 1, \\ 1 + C(n-1), & \text{se } n > 1, \end{cases}$$

Continuamos recursivamente, até atingir o caso base, onde sabemos a resposta Temos o caso base para n = 1, logo

$$n-\mu=1$$

Implicando assim que

$$\mu = n - 1$$

$$C(n) = \begin{cases} 0, & \text{se } n = 1, \\ 1 + C(n-1), & \text{se } n > 1, \end{cases}$$

# Substituindo

$$C(n) = \mu + C(n - \mu)$$

$$\mu = n - 1$$

$$C(n) = \begin{cases} 0, & \text{se } n = 1, \\ 1 + C(n - 1), & \text{se } n > 1, \end{cases}$$

$$C(n) = \mu + C(n - \mu) = n - 1 + C(n - (n - 1))$$

$$= n - 1 + C(1) = n - 1$$

# Comparando

Comprovamos então que tanto a versão iterativa quanto a versão recursiva do algoritmo para encontrar o índice do menor valor custam n-1 comparações.

#### Mais

Você vai ver recorrências em mais detalhes em outras disciplinas, como Matemática Discreta e Análise de Algoritmos

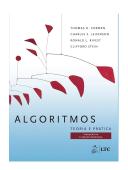
A prova da corretude de algoritmos recursivos geralmente envolve o conceito de indução, que também é tema dessas disciplinas.

# Exercícios

- 1. Considere o algoritmo para calcular n! (dado na aula passada).
  - a. Na versão **iterativa** do algoritmo, encontre a invariante e demonstre através dela que o algoritmo está correto
  - b. Na versão **recursiva** do algoritmo, expresse M(n) como uma recorrência para calcular o número de multiplicações realizadas.
  - c. Resolva a recorrência
- 2. Considere o algoritmo para calcular o somatório dos elementos de um vetor (exercício da aula passada).
  - a. Na versão **iterativa** do algoritmo, encontre a invariante e demonstre através dela que o algoritmo está correto
  - b. Na versão **recursiva** do algoritmo, expresse S(n) como uma recorrência para calcular o número de somas realizadas.
  - c. Resolva a recorrência

# Referências

T. Cormen, C. Leiserson, R. Rivest, C. Stein. Algoritmos: Teoria e Prática. 3a ed. 2012



T. Cormen.
Desmistificando algoritmos. 2017.



R. Sedgewick, K. Wayne. Algorithms Part I. 4a ed. 2014



H. Schildt. C completo e total. 1996



# Licença

Este obra está licenciado com uma Licença <u>Creative Commons Atribuição 4.0 Internacional.</u>

