

“Se você realmente quer aprender, você deve montar a máquina e se acostumar com seus detalhes na prática” (Wilbur Wright).

Adição e Subtração

Paulo Ricardo Lisboa de Almeida

Contando em binário e em decimal

Base 10	Base 2
0	0
1	1
2	10
3	11
4	100
5	101
6	110
7	111
8	1000
9	1001
10	1010
11	1011
12	1100
...	...

Adições

Realizar uma adição em binário (ou em qualquer outra base) segue o mesmo raciocínio da base 10

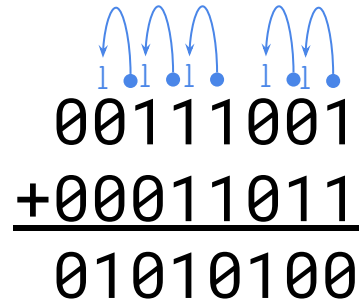
Adições

Realizar uma adição em binário (ou em qualquer outra base) segue o mesmo raciocínio da base 10

$$\begin{array}{r} 00111001 \\ +00011011 \\ \hline \end{array}$$

Adições

Realizar uma adição em binário (ou em qualquer outra base) segue o mesmo raciocínio da base 10

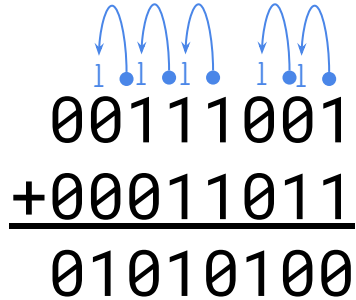


The diagram illustrates the binary addition of 00111001 and 00011011. The numbers are aligned by their least significant bits. Blue dots are placed above each bit position, and blue arrows show the carry propagation from right to left. The first carry occurs at the 2nd bit position (1+1=10), and subsequent carries occur at the 3rd, 4th, and 5th bit positions. The final result is 01010100.

$$\begin{array}{r} 00111001 \\ +00011011 \\ \hline 01010100 \end{array}$$

Adições

Realizar uma adição em binário (ou em qualquer outra base) segue o mesmo raciocínio da base 10



The diagram illustrates the binary addition of 00111001 and 00011011. The numbers are aligned by their least significant bits. Blue dots are placed above each bit position, and blue arrows point from a dot in one position to the dot in the next higher position, indicating the flow of carry bits. The result of the addition is 01010100.

$$\begin{array}{r} 00111001 \\ +00011011 \\ \hline 01010100 \end{array}$$

Os “vai um” são chamados de **bits de carry**.

Faça você mesmo

Realize a seguinte soma em binário

$$\begin{array}{r} 01110001 \\ +11111000 \\ \hline \end{array}$$

Faça você mesmo

Realize a seguinte soma em binário

$$\begin{array}{r} 1110001 \\ +11111000 \\ \hline 101101001 \end{array}$$

Faça você mesmo

No exemplo os operandos possuem 8 bits, e o resultado possui 9.

Nono bit gerado devido ao carry final

No “lápiz e papel” isso não é um problema

Para a **máquina** isso pode ser um **problema sério**

$$\begin{array}{r} \xleftarrow{8 \text{ bits}} \\ 01110001 \\ +11111000 \\ \hline 101101001 \\ \xrightarrow{9 \text{ bits}} \end{array}$$

Overflow

Exemplo

Ao armazenar os valores na memória em duas variáveis de 8 bits cada (ex.: um *unsigned char* em C), e realizar a conta de forma que o resultado seja armazenado em outra variável de 8 bits

O bit extra vai ser desconsiderado por não caber na região de memória

O resultado será incorreto

Ocorreu um **overflow** (transbordo)



Teste você mesmo

```
#include<stdio.h>
int main(){
    //Em máquinas desktop (x86-64) comumente um char ocupa 8 bits,
    //e um short ocupa 16 bits

    unsigned char var1 = 0b01110001;//113 na base 10
    unsigned char var2 = 0b11111000;//248 na base 10
    unsigned char resultadoChar;
    unsigned short resultadoShort;

    resultadoChar = var1+var2;
    resultadoShort = var1+var2;

    printf("%u %u\n", resultadoChar, resultadoShort);
    return 0;
}
```

Ao executar, o resultado do programa é
105 361

Quanto isso pode custar

Quanto isso pode custar?

https://youtu.be/PK_yguLapgA

Causado por um overflow

O overflow foi causado por uma conversão (cast) de uma variável de 64 bits para uma de 16 bits, mas o princípio é o mesmo que estudamos

Quanto isso pode custar

Quanto isso pode custar?

https://youtu.be/PK_yguLapgA

Causado por um overflow

O overflow foi causado por uma conversão (cast) de uma variável de 64 bits para uma de 16 bits, mas o princípio é o mesmo que estudamos

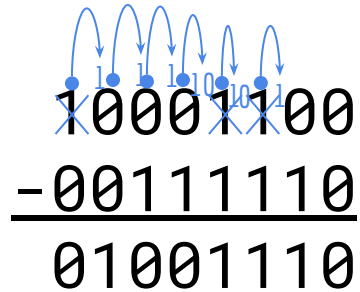
A explosão custou 370 milhões de dólares

Subtração

$$\begin{array}{r} 10001100 \\ -00111110 \\ \hline \end{array}$$

Subtração

O princípio da subtração também é o mesmo usado na base 10



The diagram illustrates the binary subtraction of 00111110 from 10001100. The minuend (10001100) and subtrahend (00111110) are aligned. Blue arrows indicate the borrowing process: from the 2nd bit of the minuend to the 3rd, from the 3rd to the 4th, from the 4th to the 5th, from the 5th to the 6th, from the 6th to the 7th, and from the 7th to the 8th. The resulting difference is 01001110. The original digits of the minuend are crossed out with blue 'X' marks.

$$\begin{array}{r} \cancel{1}000\cancel{1}100 \\ -00111110 \\ \hline 01001110 \end{array}$$

Outro exemplo

Converta para binário e realize a subtração. Use 8 bits para representar os operandos.

$$15_{10} - 42_{10}$$

Outro exemplo

Converta para binário e realize a subtração. Use 8 bits para representar os operandos.

$$15_{10} - 42_{10}$$

$$\begin{array}{r} 00101010 \\ -00001111 \\ \hline -00011011 \end{array}$$

Outro exemplo

Converta para binário e realize a subtração. Use 8 bits para representar os operandos.

$$15_{10} - 42_{10}$$

$$\begin{array}{r} 00101010 \\ -00001111 \\ \hline -00011011 \end{array}$$

← 0 maior fica na parte superior

↑
Como $15 < 42$, o resultado é negativo

Outro exemplo

Converta para binário e realize a subtração. Use 8 bits para representar os operandos.

$$15_{10} - 42_{10}$$

$$\begin{array}{r} 00101010 \leftarrow \text{O maior fica na parte superior} \\ -00001111 \\ \hline -00011011 \end{array}$$

Como $15 < 42$, o resultado é negativo

Note que o computador só representa zeros e uns, então representar o negativo é um problema. Vamos discutir isso nas próximas aulas. No papel, você pode usar o símbolo - normalmente para indicar um resultado negativo.

Multiplicando e dividindo pela base

Na base 10, quando desejamos multiplicar um número por 10, nós simplesmente “deslocamos” o valor para a esquerda e adicionamos um zero no final

Por exemplo, multiplicar 38 por 10

$$38 \times 10 = 038 \times 10 = 380$$

 Desloca uma vez para a esquerda e completa com zero

Multiplicando e dividindo pela base

O mesmo é válido para outras bases. Em uma base β qualquer, ao se deslocar uma vez o número para a esquerda e completar com zero, estamos multiplicando o valor por β

Por exemplo, para multiplicar o número 11_2 por 2 basta:

$$11_2 \times 2 = 011_2 \times 2 = 110_2$$

Multiplicando e dividindo pela base

Continuando com um exemplo na base 2

Se desejamos multiplicar por 2^n , basta deslocar n casas para a esquerda

Mais uma vez, o mesmo raciocínio que usamos para a base 10

Exemplo:

$$11_2 \times 8 = 11_2 \times 2^3 = 00011_2 \times 2^3 = 11000_2$$

Prova

Considere um número a qualquer, cuja representação polinomial é

$$a = a_j \beta^j + a_{j-1} \beta^{j-1} + \dots + a_2 \beta^2 + a_1 \beta^1 + a_0 \beta^0$$

Ao multiplicar esse número por β^n , onde n é um número inteiro, temos que

$$\beta^n a = \beta^n (a_j \beta^j + a_{j-1} \beta^{j-1} + \dots + a_2 \beta^2 + a_1 \beta^1 + a_0 \beta^0)$$

$$\beta^n a = a_j \beta^{j+n} + a_{j-1} \beta^{j-1+n} + \dots + a_2 \beta^{2+n} + a_1 \beta^{1+n} + a_0 \beta^n + 0\beta^{n-1} + 0\beta^{n-2} + \dots + 0\beta^0$$

Prova

Considere um número a qualquer, cuja representação polinomial é

$$a = a_j \beta^j + a_{j-1} \beta^{j-1} + \dots + a_2 \beta^2 + a_1 \beta^1 + a_0 \beta^0$$

Ao multiplicar esse número por β^n , onde n é um número inteiro, temos que

$$\beta^n a = \beta^n (a_j \beta^j + a_{j-1} \beta^{j-1} + \dots + a_2 \beta^2 + a_1 \beta^1 + a_0 \beta^0)$$

$$\beta^n a = a_j \beta^{j+n} + a_{j-1} \beta^{j-1+n} + \dots + a_2 \beta^{2+n} + a_1 \beta^{1+n} + a_0 \beta^n + 0\beta^{n-1} + 0\beta^{n-2} + \dots + 0\beta^0$$

Ao transformar o polinômio para notação posicional, estamos deslocando n casas para a esquerda!

Esses zeros não fazem diferença no polinômio. Só foram adicionados para deixar mais claro que na notação posicional completamos com zeros à direita.

Multiplicando e dividindo pela base

Por um raciocínio análogo, podemos fazer uma divisão inteira por 2^n deslocando o número n vezes para a direita, “jogando fora” os bits deslocados

Muito cuidado, pois a divisão é inteira, ou seja, a parte fracionária é jogada fora

Mais uma vez, o mesmo raciocínio da base 10

Exemplo: $1111_2 / 4$

$$1111_2 / 4 = 1111_2 / 2^2 = 11_2$$

E de que isso importa?

As divisões e multiplicações que aprendemos **só valem quando vamos multiplicar ou dividir por 2^n** (ou por β^n em uma base β qualquer)

Vamos aprender o caso geral da multiplicação nas próximas aulas

E de que isso importa?

As divisões e multiplicações que aprendemos **só valem quando vamos multiplicar ou dividir por 2^n** (ou por β^n em uma base β qualquer)

Vamos aprender o caso geral da multiplicação nas próximas aulas

Realizar a multiplicação/divisão por 2^n utilizando deslocamentos é **muito** (mas muito) mais fácil do que uma multiplicação convencional para nós **humanos e para a máquina**

A maioria dos hardwares implementa deslocamentos de bits internamente

O processador do seu desktop, notebook, celular, aparelho de microondas, ... sabem fazer isso

E de que isso importa?

Então, ao multiplicar ou dividir por 2^n , sempre opte por deslocamentos de bits

Como acessar isso depende da linguagem de programação (mas lembre-se, a linguagem de programação é só uma forma de instruir o hardware a fazer algo, e quem está fazendo isso é o hardware)

Em C por exemplo, utiliza-se os operadores `>>` e `<<`

Veja em: en.wikipedia.org/wiki/Bitwise_operations_in_C#Right_shift_%3E%3E

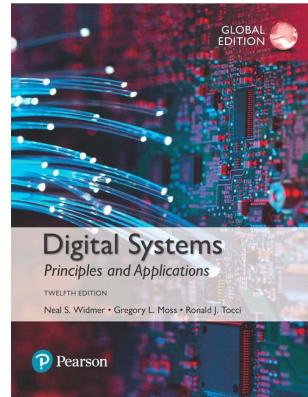


Exercícios

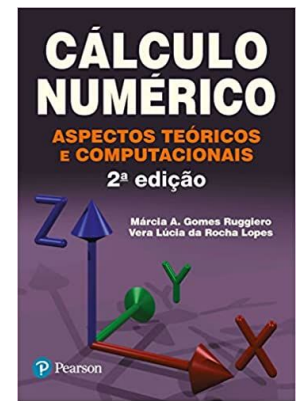
1. Converta os valores a seguir para binário e realize as operações. Para divisões, considere a divisão inteira. Represente os operandos com 8 bits.
 - a. $43 + 50$
 - b. $127 + 128$
 - c. $255 + 255$
 - d. $12 - 3$
 - e. $255 - 127$
 - f. $128 - 15$
 - g. $12 - 128$
 - h. $14 * 16$
 - i. $36 / 32$
 - j. $41 / 64$
2. Ao deslocar um valor binário n vezes para a esquerda, onde n é um número natural, vamos sempre obter um número par? Argumente sobre isso.
3. Ao deslocar um valor binário n vezes para a direita, onde n é um número natural, vamos sempre obter um número par, ímpar, ou não podemos afirmar nada? Argumente sobre isso.

Referências

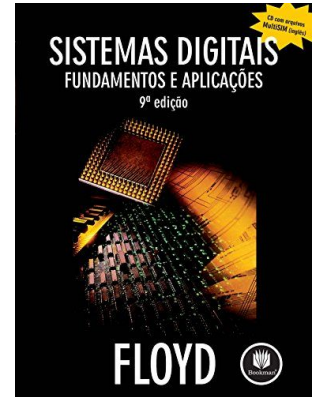
Ronald J. Tocci, Gregory L. Moss, Neal S. Widmer. Sistemas digitais. 10a ed. 2017.



Marcia A. G. Ruggiero, Vera L. R. Lopes. Cálculo numérico aspectos teóricos e computacionais. 1996.



Thomas Floyd. Widmer. Sistemas Digitais: Fundamentos e Aplicações. 2009.



Licença

Este obra está licenciada com uma Licença [Creative Commons Atribuição 4.0 Internacional](https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/).

